

IX čas, grupa V, VI, VII razred osnovne škole, 13.04.2019.

Primjer 1. – Suma prvih 10 prirodnih brojeva (primjer upotrebe promjenljivih) - Domaći s prethodnog časa

Napisaćemo program koji računa i prikazuje sumu prvih 10 prirodnih brojeva. Prvo napravimo promjenljive n i s.

The image shows a Scratch script for calculating the sum of the first 10 natural numbers. The script starts with a 'when clicked' event, followed by two 'set n to 0' and 'set s to 0' blocks. A 'repeat 10' loop contains three blocks: 'change n by 1', 'set s to s + n', and 'wait 2 seconds'. A yellow callout box points to the 'set s to s + n' block with the text: 'Nova vrijednost promjenjive s postaje zbir svoje stare vrijednosti i n-a'. Below the loop is a 'say' block with the text 'Zbir prvih 10 prirodnih brojeva je' followed by a variable 's'. To the right, a cat character has a speech bubble saying 'Zbir prvih 10 prirodnih brojeva je 55'. Two small variable monitors are visible: 'n' with the value 10 and 's' with the value 55.

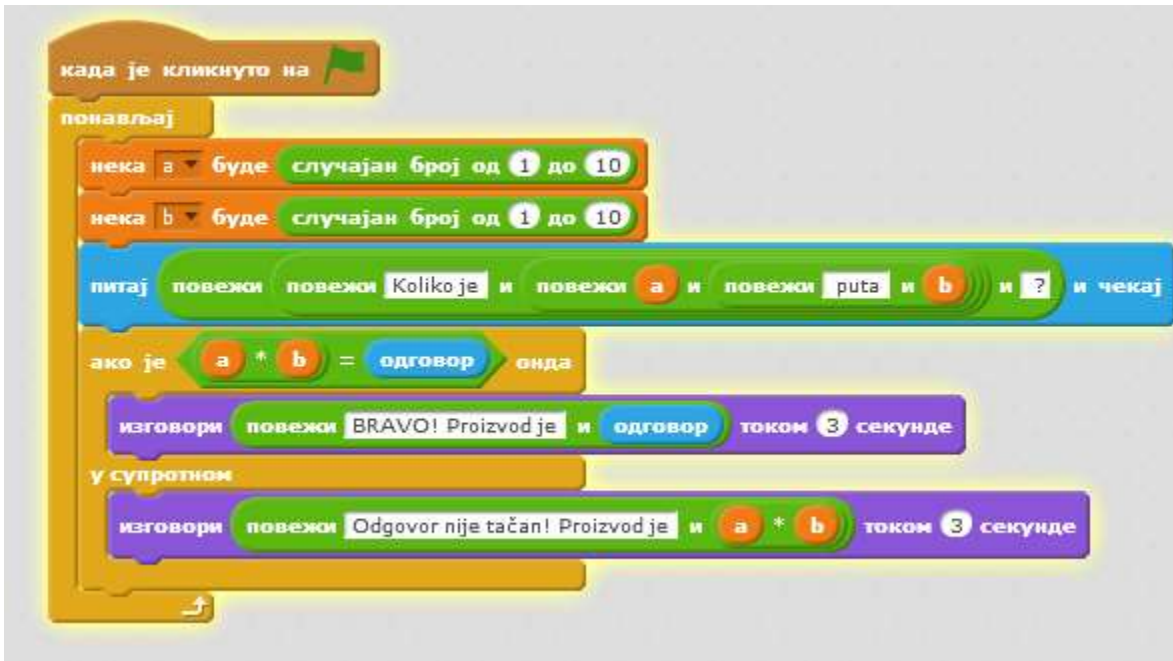
Primjer 2. – Suma prirodnih brojeva (izmjenjen prethodni primjer)

Napisaćemo program koji računa i prikazuje sumu nekoliko prvih prirodnih brojeva, ali prije toga program „pita“ od koliko prirodnih brojeva želimo sumu.

The image shows a Scratch script for calculating the sum of a user-defined number of natural numbers. The script starts with a 'when clicked' event, followed by two 'set n to 0' and 'set s to 0' blocks. A 'ask' block asks 'Od koliko prirodnih brojeva želite sumu?' and waits for an answer. A 'repeat answer' loop contains three blocks: 'change n by 1', 'set s to s + n', and 'wait 2 seconds'. Below the loop is a 'say' block with the text 'Zbir prvih' followed by a variable 'n', 'prirodnih brojeva je' followed by a variable 's', and a 'say' block with the text 'Zbir prvih n prirodnih brojeva je s'.

Primjer 3. – tablica množenja do 100

Prvo napravimo promjenljive a i b.



Primjer 4. – tablica dijeljenja do 100

Prvo moramo, kao i u gornjem primjeru, da napravimo promjenljive a i b za smještanje brojeva koje dijelimo.

