

Scratch program

Koristeći Scratch program mogu da se programiraju interaktivne priče, igre i animacije, koje mogu da se dijele sa ostalim članovima internet zajednice.

Scratch pomaže mladim ljudima da se nauče kreativnom mišljenju, da rasuđuju sistematično i savladavaju važne vještine za život u XXI vijeku. Učeći da programiraju u Scratch-u, ljudi uče važne strategije za rješavanje problema, dizajniranje projekata i razmenu ideja.

Razvijen je prvenstveno za uzrast od 8 do 16 godina, ali koriste ga ljudi svih uzrasta. Milioni ljudi prave projekte u Scratch-u.

Dostupan je na više od 40 jezika. Da bi promijenili jezik u editoru kliknite na globus pri vrhu stranice.

Ovaj program je dostupan besplatno.

Scratch program je dostupan, kako online, tako i offline.

Od 02.janura 2019. godina online je dostupna nova verzija Scratch -a, Scratch 3, na istoj web adresi na kojoj je do tad bila dostupna verzija Scratch 2 i to <https://scratch.mit.edu/>. Za razvoj Scratch projekata bez internet veze služi nam offline editor program. Staru verziju Scratch 2 offline editora možete preuzeti na svoj računar s web adrese <https://scratch.mit.edu/download/scratch2>, dok novu verziju Scratch 3 offline editora možete preuzeti s web adrese <https://scratch.mit.edu/download>.

Napomena: Scratch 3 offline editora zahtijeva OS Windows 10 ili više, tako ako imate na svom računaru stariju verziju Windows-a morate instalirati Scratch 2 offline editor.

Možete kreirati nalog na Scratch online editoru. Kada kreirate nalog u mogućnosti ste da šerujete projekte koje kreirate da ih ostali članovi Scratch zajednice mogu vidjeti i izmjeniti. Kreiranje naloga na Scratch-u je jednostavno i sastoji se od popunjavanja jednostavne online forme. **Preporuka je da kreirate nalog na Scratch online editoru i radite online pod svojim nalogom, jer na taj način ne zavisite od računara na kojem radite, a svi vaši projekti će biti sačuvani pod tim online nalogom.**

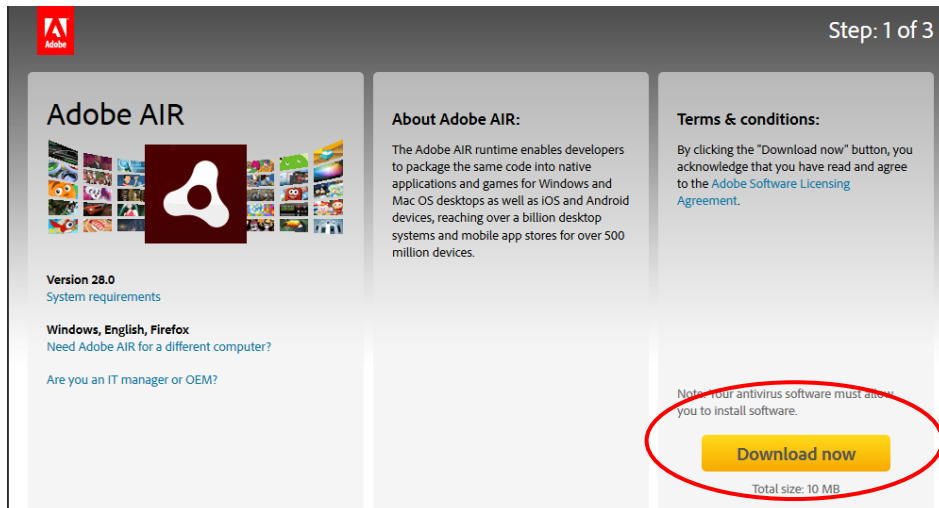
Da bi zaštitili privatnost članova Scratch zajednice, ograničene su informacije koje se prikupljaju kao i one koje se objavljuju na web sajtu. Tokom procesa registracije, traže se sledeće informacije: e-mail adresa, korisničko ime, država, mesec i godina rođenja i pol.

Preuzimanje i instalacija Scratch 2 offline editor-a, s adrese

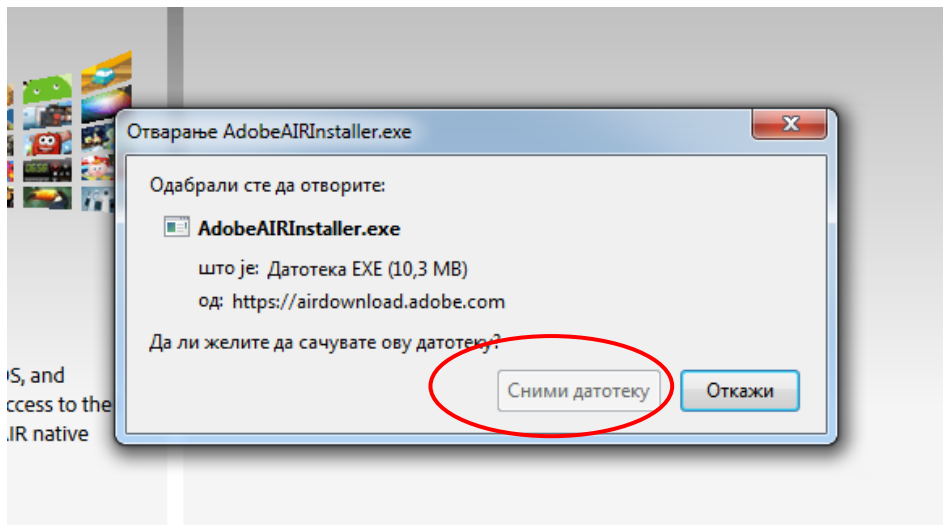
<https://scratch.mit.edu/download/scratch2>

Prije instalacije samog skrača, potrebno je uraditi instalaciju Adobe AIR-a (na slici je to označeno kao korak 1).

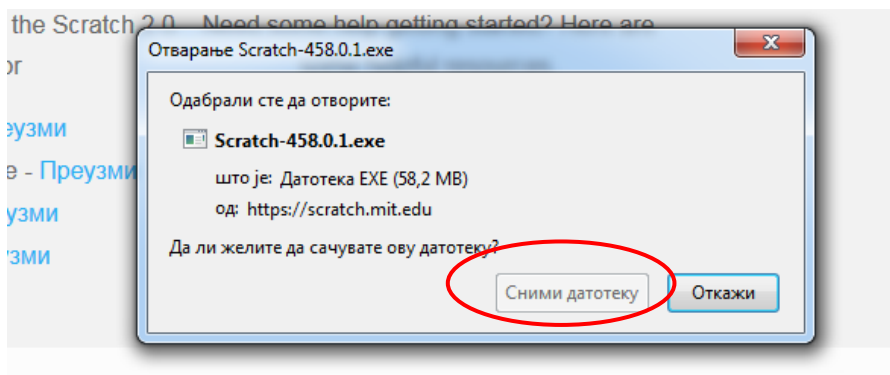
1	2	3
Adobe AIR	Скрач уређивач ван мреже	Материјали за подршку
Уколико га већ не поседујеш, преузми и инсталирај најновији Adobe AIR	Next download and install the Scratch 2.0 Offline Editor	Need some help getting started? Here are some helpful resources.
Mac OS X - Преузми Mac OS 10.5 и старије - Преузми Виндоус - Преузми Линукс - Преузми	Mac OS X - Преузми Mac OS 10.5 и старије - Преузми Виндоус - Преузми Линукс - Преузми	Почетни пројекти - Преузми Упутство за почетнике - Преузми Скрач карте - Преузми

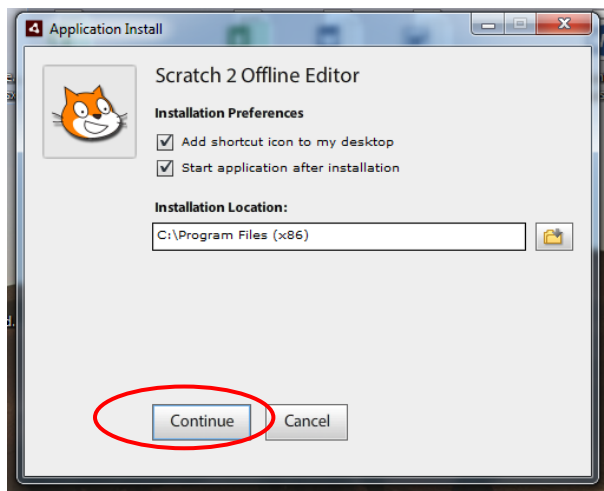
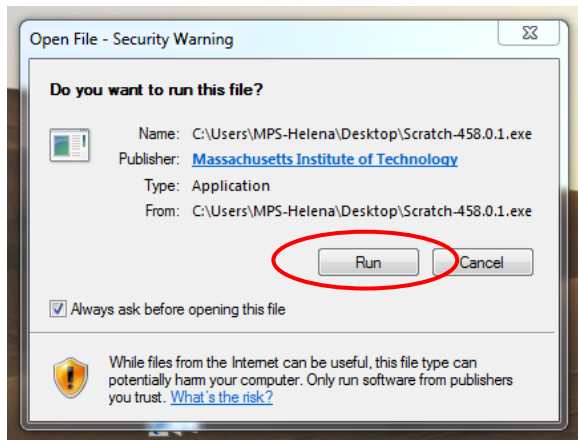


Snimimo fajl na računar, pokrenemo ga i odradimo instalaciju.



Zatim u koraku 2 (prva slika), preuzmemo skrać za Windows, tj snimimo fajl na računar, pokrenemo ga i odradimo instalaciju.





Nakon uspješne instalacije, otvara se prozor aplikacije i spremni smo za skrać-ovanje 😊

